

НАО «Костанайский
региональный
университет
имени А.Байтурсынова»



Утверждаю
И.д. Проректора
А.Исмаилов
10.09.2020 2020г.

ПРОГРАММЫ КУРСОВ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ

Бағдарлама
«Сандық білім беру ресурстарын әзірлеу әдістемесі»

Көлемі 36 сағат.

Бағдарламаның жетекшісі: Даулетбаева Г.Б., жаратылыстану ғылымдарының магистрі,
аға оқытушы.

Бағдарламаның сипаттамасы

Бағдарламаның мақсаты: курсты меңгеру нәтижесінде сандық білім беру ресурстарын әзірлеуді үйрену, әдістемесімен танысу

Міндеттері:

- жана ақпараттық технологиялар саласында білімдерін дамыту;
- оқыту презентацияларды, тест бағдарламаларын жасау жолдарымен;
- видео жазу, онлайн- конференция өткізу;
- викториналар мен тесттерді ойын түрінде өткізу бағдарламалармен танысу, электронды құралдарды жасау әдістемесімен таныстыру;
- оқу процесінде пайдаланылатын нақты қолданбалы программалық; қамтамасыз етуді пайдалану.

Күтілетін нәтижелер:

Білу тиіс:

- оқу мақсатында пайдаланатын компьютерлік программалардың технологиясын, СББР жасаудың негізгі бағыттарын,

Істей білу қажет:

- Тест бағдарламаларды, электрондық құралдарды, демонстрациялық клиптерді, оқыту және бақылау бағдарламаларды, онлайн-конференция, викториналар мен тесттерді ойын түрінде өткізу, 'электронды құралдарды жасауды, яғни ақпараттық объекттерді жасаумен байланысты есептерді шығаруды.

Тақырыптық жоспар

№	Мазмұны	Практикалық сабақтар
1	Жаңа ақпараттық технологиялар. Мультимедиа және виртуалдық шындық технологиялары. Білім берудегі мультимедиа технологиясы. Білім берудегі	1
2	Интернет-технологиялары . Бұлтты технологиялары	4
3	Оқыту презентацияларды жасау (Prezi, PowToon, Buncee). Презентацияларды жасаудың негізгі этаптары. Жұмыс істеу режимдері.	4
4	Интерактивті тест пен викторина бағдарламаларын жасау (Quizlet, Quizizz, Quiz maker, Kahoot, Learningapps, Sutori, Triventy)	8
5	Оқыту мақсатындағы видеофайлдарды жазу Snagit, My Simple Show	3
6	Оқыту процессінде интерактивті тақтаны қолдану.	2
7	Электронды құралдарды жасау әдістемесі. (HTML, Flash, Book Creator , Canva)	8
	Жоба	6
	Барлығы	36

Курстың мазмұны

1 Модуль. Жаңа ақпараттық технологиялар. Мультимедиа және виртуалдық шындық технологиялары. Білім берудегі мультимедиа технологиясы. Білім берудегі

1.1. Білім берудегі жаңа ақпараттық технологиялар (ЖАТ).

1.2. Білім берудегі ЖАТ құралдарын жасаудың негізгі бағыттары.

1.3. Виртуалды шындық.

1.4. Мультимедиа түсінігі. Мультимедиа және гипермедиа технологиясы.

Мультимедиа құралдары. Видео. Аудио. Аудио адаптер. Ақпаратты тасымалдаушылар. Оқу процесінде мультимедиа құралдарының пайдалануы. Қазіргі білім берудегі Ақпараттық коммуникация. Телекоммуникация

2 Модуль. Интернет-технологиялары. Бұлтты технологиялары

2.1. Internet сервистері. Желіде ақпаратты іздеу. Интернет-технологиялары. Желі ішінде телеконференцияларды, семинарларды өткізу.

2.2. Қашықтықтан оқыту.

2.3. Оқудағы коммуникациялық технологияларды пайдалану.

Бұлтты технологияларды пайдалану

3 Модуль. Оқыту презентацияларды жасау (Prezi, PowToon, Buncee). Презентацияларды жасаудың негізгі этаптары. Жұмыс істеу режимдері.

3.1. Презентацияларды жасаудың негізгі этаптары. Жұмыс істеу режимдері.

3.2. Слайдтармен жұмыс жасау.

3.3. Слайд ішіне объектілерді кірістіру. Дыбыстық және видеофайлдарды кірістіру.

Гиперсілтемелермен жұмыс істеу. Демонстрация режимдерін орнату.

4 Модуль. Интерактивті тест пен викторина бағдарламаларын жасау (Quizlet, Quizizz, Quiz maker, Kahoot, Learningapps, Sutori, Triventy)

4.1. Бақылау бағдарламаларды жасау және оларды қолдану әдістемесі.

5 Модуль. Оқыту мақсатындағы видеофайлдарды жазу Snagit, My Simple Show

5.1. Бағдарламалардың негізгі мүмкіндіктері. Олардың айырмашылықтары.

5.2. Экрандағы суреттерді алмасу буферіне көшіріп алу. Оларды дұрыстау және пайдалану.

5.3. Видеофайлдарды жазу жолдары. Оларды сабақта пайдалану әдістемесі.

6 Модуль. Оқыту процессінде интерактивті тақтаны қолдану.

6.1. Интерактивті тақтаның мүмкіндіктері. Сабақта интерактивті тақтаны қолдану әдістемесі.

7 Модуль. Электронды құралдарды жасау әдістемесі. (HTML, Flash, Book Creator , Canva)

7.1. Электронды құралдарды жасау жолдары.

ӘДЕБИЕТТЕР ТІЗІМІ

1. Электронды оқулықтарды пайдалану . А.Абубаева , Информатика негіздері, №4 - 2006ж
2. Жаңа ақпараттық технологиялардың тиімділігі. Г.Бейсенова, Қазақстан мектебі №6 - 2006ж
3. А.Т. Байбақтина « Информатиканы оқытуда проектiлер әдiсiн қолдану технологиясы және программалық проектiлер айқындамаларын құру негiздерi туралы » « ММ ИТОН » Абай атындағы АМУ 75 жылдығына арналған ІІ Халықаралық ғылыми конференция материалдары, 67 бет, Алматы, 2003 ж.
4. Е.К.Хеннер, А.П.Шестаков. Информационно-коммуникационная компетентность учителя: структура, требования и система измерения. Информатика и образование; 2004; №12; 5-6 бб.
5. Околесов О. П. Системный подход к построению электронного курса для дистанционного обучения // Педагогика. -1999. -№ 6. -С. 50-56.
6. Захарова И. Г. Информационные технологии в образовании: Учеб. пособие для студ.высш. учеб, заведений. М.: Академия, 2003.

Білім беру ресурстары:

7. <http://nis.edu.kz/>
8. <https://bilimland.kz/kk>
9. <https://www.nio.kz/>
10. <https://cdo.kz/>
11. <http://obnovlenka.kz/>
12. <http://smk.edu.kz/>
13. <http://plani.kz/>
14. <http://pourochka.kz/>
15. <https://cpm.kz/ru/>